Kendi Dükkânımı Kuruyorum

Öğrenme çıktısı: MAT.4.2.8, MAT.4.2.7 **Düşünme basamağı: Yaratma**

Adım Soyadım: _____ **Tarih:** _____

1 

Bir kırtasiye dükkânı tasarla. Altı ürün seç, her birinin resmini çiz, adını yaz. Her ürüne 10 TL ile 90 TL arasında bir fiyat ver.

Öğretmene: Fiyatları tam onluk seçmeyen öğrencileri (ör. 35 TL, 48 TL) cesaretlendirin; sonraki görevlerde işlemler daha anlamlı olur.

..... ☐ TL	..... ☐ TL	..... ☐ TL
..... ☐ TL	..... ☐ TL	..... ☐ TL

2 

Dükkânına gelen bir müşteri için alışveriş fişi oluştur. En az üç farklı ürün olsun, en az birinden birkaç tane alınsın. Toplamı, verilen parayı ve para üstünü yaz.

Ürün	Adet	Bir tanesinin fiyatı	Tutar
Toplam			
Verilen para			
Para üstü			

3 **Dükkânındaki ürünleri ve fiyatları kullanarak kendi problemlerini yaz. Her problemde bir soru olsun.**

1. Toplama ve çıkarma gerektiren bir problem:

2. Çarpma gerektiren bir problem:

3. Bölme gerektiren ve en az iki işlemle çözülen bir problem:

4 **Dükkânın için bir kampanya oluştur (ör. “3 al 2 öde” ya da “ikincisi yarı fiyatına”). Afişini çiz. Yanına, kampanyadan yararlanan bir müşterinin kaç TL ödeyeceğini ve kaç TL az ödediğini hesapla.**

Öğretmene: Problemlerin yazıldığı kâğıtları sıra arkadaşlarıyla değiştirerek birbirlerine çözdürebilirsiniz; cevaplar farklıysa sorunun soruda mı, çözümde mi olduğunu birlikte arasınlar.

Kampanya afişim	Kampanyalı hesap

Harika! Bu kâğıdı tamamladın.