Hayalî Canlımı Tasarlıyorum

Öğrenme çıktısı: FB.3.2.1, FB.3.2.2 **Düşünme basamağı: Yaratma**

Adım Soyadım: _____ **Tarih:** _____

1  Hayalî bir canlı tasarla. Önce canlı kartını doldur.

Öğretmene: Tasarım hayalî olsa da canlının grubu, beslenmesi ve algılama yolları bilimsel olarak tutarlı olmalı. Örneğin bitki grubundan bir canlı kendi besinini üretmeli.

Canlı kartım	Benim tasarımım
Adı	
Hangi gruptan? (bitki, hayvan, mantar)	
Nerede yaşar?	
Nasıl beslenir?	
Çevresini algılamanın iki yolu	

2  Canlını çiz. Çevresini algılamasına yardım eden en az iki vücut parçasını oklarla göster ve adını yaz.

3 Canlının bir gününü anlatan kısa bir hikâye yaz. Hikâyende canlının çevresini nasıl algıladığı ve nasıl beslendiği geçsin. En az dört cümle yaz.

1. Hikâyemin adı:

4 Canlın için bir bilmece oluştur. Arkadaşın bilmeceyi okuyup canlının hangi gruptan olduğunu bulsun.

Öğretmene: Bilmeceleri sınıfta değiştirin; çözen öğrenci cevabını bir özelliğe dayandırsın.

1. Bilmecem:

2. Arkadaşımın cevabı:

Harika! Bu kâğıdı tamamladın.